

# Programación Orientada a Objetos

Dpto. de Ing. de Sistemas e Industrial  
Universidad Nacional de Colombia

Profesor: Ing. Fabio González

---

## Taller 5 Herencia y Polimorfismo

Octubre 3, 2003

---

Desarrollar un programa que permita:

- Mantener una colección de figuras geométricas que incluya: rectángulos, círculos, triángulos y polígonos (la posición y dimensiones de las figuras debe estar claramente definida).
- Calcular la suma del área y perímetro de todas las figuras.
- Calcular el menor rectángulo que envuelva a todas las figuras.
- Traducir todas las figuras usando un  $(\Delta x, \Delta y)$  dado igual para todas las figuras.

Todos las clases necesarias, así como una clase principal que pruebe toda la funcionalidad, deben estar incluidas.